



REPUBBLICA ITALIANA - REGIONE SICILIANA
ISTITUTO TECNICO ECONOMICO E TECNOLOGICO
“Leonardo Sciascia”

Distretto n°. 5 - Via Quartararo Pittore (Contrada Calcarelle) - 92100 AGRIGENTO
Tel .Centr. 0922 619319 - Tel. Pres. 0922 619311 - Tel. Segr. 0922 619319
E-Mail agtd09000r@istruzione.gov.it **PEC** agtd09000r@pec.istruzione.it
www.itetsciascia.edu.it - Codice Fiscale 930 069 10843

Chiarimenti sulla DDI e utilizzo di G Suite for Education

Introduzione

L'istituzione scolastica, ai fini dell'espletamento della didattica digitale integrata (DDI), oltre al registro elettronico *Argo* già in adozione, ha riconfermato il ricorso alla piattaforma *G Suite for Education* (dominio itetsciascia.edu.it).

G Suite for Education, consiste in un insieme di applicazioni *cloud-based* ideato da Google allo scopo di promuovere l'innovazione del sistema scolastico, favorire la semplificazione delle attività amministrative della scuola e promuovere la creazione di ambienti di apprendimento accattivanti, dinamici ed efficaci.

L'adozione di tale piattaforma, delibera n.169 del 27.04.2020, risale alla seconda parte dell'anno scolastico 2019-2020 a seguito dell'emergenza epidemiologica da COVID-19 e si è formalizzata dopo un'attenta analisi di varie piattaforme digitali per la didattica a distanza e tenuto conto dei necessari requisiti di sicurezza dei dati a garanzia della privacy, delle potenzialità didattiche dello strumento e della semplicità di fruizione a prescindere dalle differenti tipologie di dispositivo.

L'esperienza dei mesi di lockdown, nonostante le iniziali difficoltà, ha permesso a studenti e docenti di raggiungere risultati significativi in termini di padronanza degli strumenti e di efficacia dell'azione didattica.

Modalità operative

Sulla base dell'esperienza pregressa e nel rispetto delle linee guida fornite da Google, ogni docente, attraverso l'applicazione Google Classroom e con le credenziali fornite dalla scuola, crea un proprio corso per ciascuna classe a cui è assegnato, inserendo i rispettivi studenti tramite invito o semplicemente fornendo loro il codice corso e avendo cura di invitare gli eventuali insegnanti di sostegno contitolari della classe. Per un uniforme protocollo, si consiglia di archiviare le classi degli anni precedenti.

Facendo ricorso ai vari strumenti della G Suite for Education, i docenti gestiscono all'interno dei propri corsi sia le attività sincrone (videoconferenze con Meet), che le attività asincrone

(assegnazione di compiti e relativi feedback), monitorando la partecipazione e i livelli di apprendimento degli studenti.

Per quanto concerne le videoconferenze per le classi in DDI, gli alunni che a rotazione seguono da casa, potranno farlo con Google Meet attraverso il link generato nella classe virtuale creata dal coordinatore, metodo che impedisce a soggetti non appartenenti al dominio della scuola (@itetsciascia.edu.it) di collegarsi abusivamente nelle videoconferenze. **A tal proposito i docenti non dovranno approvare la partecipazione**

alle videoconferenze ad utenti che utilizzano l'indirizzo GMAIL personale poiché non appartenenti al dominio scolastico e dunque non autorizzati.

La classe virtuale ha tutte le possibilità e potenzialità di una vera e propria aula fisica: gli utenti possono interagire tra di loro, comunicare, lavorare contemporaneamente su progetti collaborativi o semplicemente rimanere in ascolto del docente.

In questo contesto, è necessario prevedere frequenti momenti di interazione tra docenti e alunni, in modo da permettere la restituzione da parte degli insegnanti del senso di quanto operato in autonomia dai propri studenti.

Estensioni e applicazioni in grado di aggiungere funzionalità e strumenti utili alla didattica possono essere affiancate ai servizi di base della G Suite for Education, soprattutto per il browser Google Chrome, come la registrazione di brevi videolezioni asincrone, o la possibilità di vedere l'intera classe durante le videolezioni sincrone.

A titolo puramente esemplificativo, vengono elencate alcune web apps o servizi che potranno essere utilizzati dai Docenti e dagli Studenti in abbinamento con Google Classroom o con gli strumenti di G Suite for Education in generale.

Strumento	Utilizzo
Flipgrid	Piattaforma di social learning che permette di ricevere ed inviare contenuti video da PC o da mobile in ambiente-classe protetto.
Book Creator	Creazione e condivisione di e-book interattivi.
Adobe Spark	Creazione e condivisione di brevi video corredati da testo ed immagini, oppure di infografiche.
Microsoft OneNote	Blocco appunti / quaderno digitale accessibile da qualsiasi tipo di piattaforma (PC o mobile) condivisibile e con strumenti per la collaborazione.
Wakelet	Creazione e condivisione di collezioni di link multimediali (siti web, immagini, video, etc.).
Equatio	Software per una migliore scrittura dei simboli matematici all'interno degli strumenti di G Suite for Education
Flippity	Creazione e condivisione di applicazioni per l'apprendimento a partire da un file di Google Fogli.
Screencastify	Estensione gratuita per registrare lo schermo del computer e la propria voce. Ideale per fornire istruzioni o presentare concetti ed idee.
Edpuzzle	Piattaforma per inserire domande aperte o a scelta multipla autocorrettive all'interno di un qualsiasi video, rendendolo di fatto interattivo.
Kahoot!	Creazione e condivisione di quiz interattivi che sfruttano i dispositivi degli Studenti o quelli della scuola in un'ottica di gamification.
Formative	Creazione e condivisione di test e verifiche interattive. Ideale per le materie scientifiche.
Canva	Creazione e condivisione di infografiche, immagini e poster digitali

[Explain Everything](#)

Lavagna online che consente di registrare, anche da mobile una videolezione con audio. Disponibile app mobile

[Whiteboard.fi](#)

Lavagna online utile nel caso in cui ci siano più studenti connessi da remoto. L'insegnante è in grado di vedere la lavagna di ogni studente ed inviare la sua schermata

[SuperMappeX](#)

Creazione, personalizzazione e gestione delle mappe concettuali. Oltre ai nodi e connettori puoi aggiungere approfondimenti e link e integrare immagini ed elementi multimediali.

Supporto

L'Animatore Digitale ed il Team digitale garantiranno il necessario supporto alla realizzazione delle attività digitali della scuola. L'Animatore Digitale curerà gli aspetti di formazione del personale e di gestione della piattaforma G Suite for Education.

A tal proposito, l'istituto predisporrà, all'interno del Piano della formazione del personale, delle attività che risponderanno alle specifiche esigenze formative.

L'Animatore Digitale realizzerà attività formative incentrate sulle seguenti priorità:

- Piattaforma G Suite for Education
- Metodologie innovative di insegnamento e ricadute sui processi di apprendimento

Il Dirigente Scolastico
Dott.ssa Patrizia Marino

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93